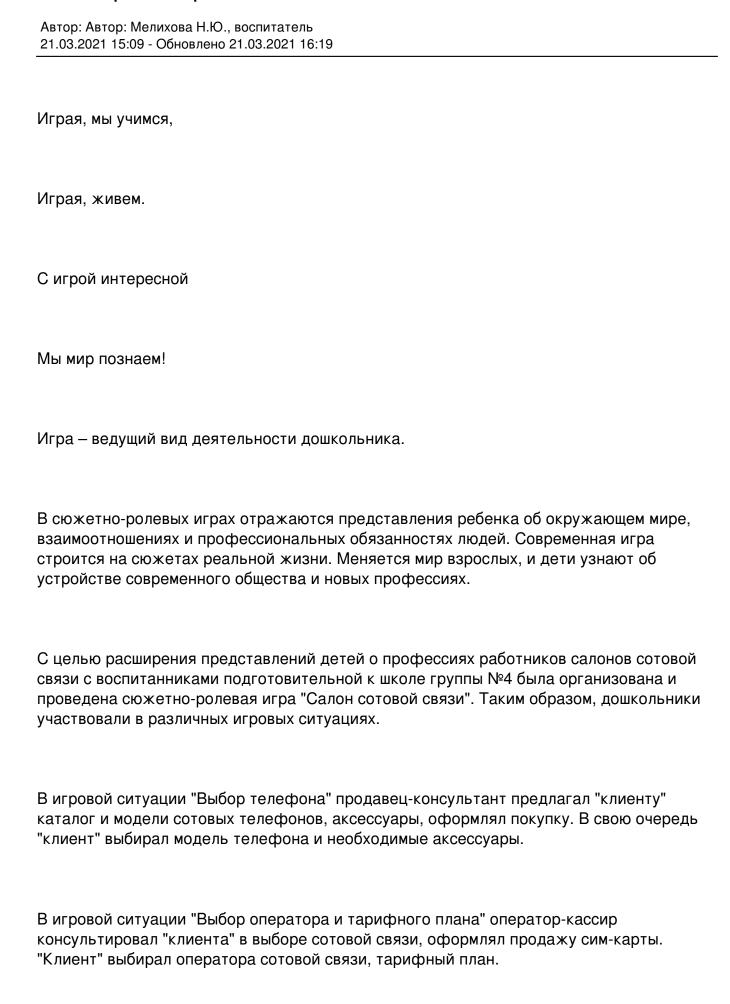
## Сюжетно-ролевая игра «Салон сотовой связи»



## Сюжетно-ролевая игра «Салон сотовой связи»

Автор: Автор: Мелихова Н.Ю., воспитатель 21.03.2021 15:09 - Обновлено 21.03.2021 16:19

В игровой ситуации "Пополнение счета в терминале" оператор-кассир предлагал "клиенту" пополнить счет в платежном терминале, заполнял бланк зачисления денежных средств. "Клиент" пополнял баланс телефона в платежном терминале с помощью карты оплаты.

В игровой ситуации "Рабочий день салона сотовой связи" продавцы-консультанты предлагали посетителям разные марки сотовых телефонов, аксессуары к ним. "Клиенты" выбирали различные модели телефонов, интересовались функциями телефонов. Продавец-консультант оформлял покупку. Оператор-кассир заполнял бланки, принимал деньги, выдавал чеки.

В ходе игры ребята познакомились с трудовыми действиями профессий "продавец-консультант" и "оператор-кассир"; учились самостоятельно распределять роли; участвовали в ролевых диалогах с использованием правил речевого этикета.



Автор: Автор: Мелихова Н.Ю., воспитатель 21.03.2021 15:09 - Обновлено 21.03.2021 16:19



## Сюжетно-ролевая игра «Салон сотовой связи»

Автор: Автор: Мелихова Н.Ю., воспитатель 21.03.2021 15:09 - Обновлено 21.03.2021 16:19

